Sumário

[Fase 01 – o que faz um programador 2](#_Toc532568719)

[Fase 02 – Quem usa Python? Que programas foram feitos em Python? 3](#_Toc532568720)

# Fase 01 – o que faz um programador

code.org

# Fase 02 – Quem usa Python? Que programas foram feitos em Python?

Criado 1982

Guido um dos programadores da linguagem C. Linguagem proposta para resolver um problema: linguagem interpretada porém mais simples de programar.

Dentro do CWI, o que era criado dentro era batizado baseado em programas de tv.

Tem a ver com programa de tv. Mas por conta de uma editora usou-se a imagem de uma cobra.

Cp34 – programação de computadores para todo mundo, fundado pelo Guido.

Em 2001 foi criata uma fundação que mantêm o python – PSF.

Diversas empresas mantêm a fundação, tal como a tv globo.

Ensino de programação de python no raspiberriPi, como o minercraft Pi usado para ensino de programação de python.

Usado muito no google, no dropbox, na tv globo, diversos SI como Linux, bsd e macos.

Linguagem de proposito geral, fácil e intuitiva, multiplatafroma, batteries included (muita coisa já instalada), livre, organizada, orientada a objeto e diversas bibliotecas.

Principais áreas de aplicação: suporta números grandes, portanto é útil em inteligência artificial, biotecnologia, computação 3D.

Quem usa? Zope, jungle, air canada, bittorrent, globo, google, youtube, nasa, indústria light & magic, Autodesk, blender, gimp, RaspbarriPi e arduino.

Exemplos de jogos criados em python: FretsOnFire, JewellQuest, EVE (Steakless python), civilization IV e Batlefield 2.

# Fase 03 – Instalando o Python e o IDLE

No início, durante a instalação, clique em “add to path” e desabilite o delimitador de comprimento.

# Fase 04 – Primeiros comandos em Python

Função

print

>> print(7+4)

11

>>> print('Olá',' "mundo"!')

Olá "mundo"!

>>> print('Olá', ' ' ,'Mundo','!')

Olá Mundo !

>>> print('4','4')

4 4

>>> print('4'+'4')

44

>>> print('Olá', ',', 'Mundo!')

Olá , Mundo!

>>> 7+4

11

>>> '7+4'

'7+4'

>>> '7'+'4'

'74'

>>> print('Olá',5)

Olá 5

>>> print('Olá'+'6')

Olá6

>>> print('Olá'+6)

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#16>", line 1, in <module>

print('Olá'+6)

TypeError: can only concatenate str (not "int") to str

Variáveis:

Toda variável é um objeto... use variáveis com letras minúsculas (ainda não sei porque).

O “+” só funciona quando apresentamos mensagens seguidas no print.

>>> nome='Guanabara'

>>> idade=25

>>> peso=75.8

>>> print(nome, idade, peso)

Guanabara 25 75.8

>>> print(idade+peso)

100.8

>>> nome

'Guanabara'

>>> print(nome)

Guanabara

>>> idade

25

>>> peso

75.8

Para converter uma string em número você pode fazer o seguinte:

primeiro=input('Primeiro número: ')

segundo=input('Segundo número: ')

print('A soma é: ', int(primeiro) + int(segundo))

# Fase 05 – Instalando o PyCharm e o QPython3

O PyCharm é bom para pc

Há na versão Windows, Linux e mac

O QPython3 é útil para celular, android.

# Fase 06 – Tipos primitivos de Saída de Dados

Uso de .format()

n1=int(input('Digite um valor: '))  
n2=int(input('Digite outro valor: '))  
s=n1+n2  
print('A soma entre {} e {} vale {}'.format(n1,n2,s))

Digite um valor: 1

Digite outro valor: 2

A soma entre 1 e 2 vale 3